



Nous VOUS Voulons Pour Être Notre Prochain Modèle

Guide du formateur

Les résultats de l'apprentissage

Le sujet principal

L'exploitation en ligne et la sécurité informatique tournent autour du fait que les plateformes digitales peuvent manipuler, exploiter ou tromper les utilisateurs à travers des faux contacts, des pratiques de recrutement douteuses, des sécurités faibles et la pression exercée sur eux. Comprendre ces risques est crucial pour encourager la citoyenneté digitale responsable, développer la pensée critique dans les contextes en ligne ainsi que développer des compétences pour évaluer les offres digitales, les plateformes et les contrats.

Objectifs pédagogiques

- Les participants vont apprendre la manière d'identifier les dangers des contrats digitaux et des offres de recrutement en ligne.
- Les participants vont améliorer leur pensée critique, la résolution de problèmes et l'alphabétisation digitale.
- Les participants vont analyser les impacts des pratiques douteuses en ligne ainsi que leurs implications.



- Les participants vont explorer des scénarios de la vraie vie pour encourager la prise de décisions réfléchies.
- Les participants vont développer des stratégies coopératives pour travailler en équipe sous la pression.

Cadre

Type

ER digitale avec peu de matériel physique

Temps accordé

1 heure (incluant le briefing et le débriefing)

Participants

Minimum: 3 participants

Maximum: 6 participants

Sujets

Exploitation en ligne, manipulation digitale, privation des données, cybersécurité, comportement éthique en ligne

Compétences requises

Maître du Jeu

- Être capable d'adapter les explications à tout type de groupes
- Faciliter la pensée critique et l'apprentissage en groupe

Participant: Aucune



Rôle du Maître du Jeu

Dans cet escape game, vous, le Maître du Jeu, avez un rôle de soutien et de facilitateur. Vous supervisez le progrès des participants, donnez des indices si nécessaire pour s'assurer que tout le monde aie une chance et maintenez l'engagement ainsi que la concentration sur les choses apprises. Vous pouvez agir comme un ami fier des participants ou alors "quelqu'un qui a l'habitude et l'expérience". Les deux rôles laisseront les participants se débrouiller en leur donnant quelques indices si nécessaire.

Au début du jeu, donnez un court briefing et une explication sur le scénario en rapport avec l'exploitation en ligne et les pratiques manipulatives de recrutement. Laissez les participants lire l'introduction de la présentation Genially et s'assurer qu'ils ont bien compris la mission. Encouragez les participants à noter les indices et les codes quelque part pour garder une trace des nombres et éviter la confusion durant l'étape finale.

Après 40 minutes (ou à la fin du jeu), prenez le temps de débriefer avec les participants, discuter de ce qu'ils ont appris, les dangers qu'ils ont identifiés et toutes les choses éthiques ou sécuritaires qu'ils ont apprises.



Vérification de l'inclusivité

Pour s'assurer que l'escape game soit inclusif et accessible pour les participants avec des difficultés d'apprentissage ou des troubles, prenez en compte les éléments suivants:

- ✓ **Accessibilité physique:** Assurez-vous que l'entrée soit accessible pour les personnes en fauteuil roulant et que tous les objets soient à portée (pas trop haut ou trop loin).
- ✓ **Soutien visuel et auditif:** Assurez-vous que le matériel utilisé soit un contraste fort, une police assez grande ou des formats compatibles avec les écrans. S'il y a des vidéos, ajoutez des sous-titres ou de l'interprétation.
- ✓ **Des instructions simples et claires:** utilisez un langage clair, précis et avec du visuel. Évitez les mots trop compliqués pour aider les personnes avec des troubles de l'apprentissage.
- ✓ **Participation flexible:** Offrez des rôles variés qui demandent des avantages différents, permettant aux participants de choisir des tâches qui s'alignent avec leurs compétences et les encouragent à être responsables sans en faire trop.
- ✓ **Considérations sensorielles:** Évitez les triggers sensoriels comme des bruits forts ou des lumières clignotantes. Assurez-vous de donner un espace calme pour les participants ayant besoin de prendre des pauses pour s'y remettre.



- ✓ **Soutiens et ajustements:** Soyez prêt à offrir plus d'aide, des indices spécifiques et de guider les participants en fonction de leurs besoins individuels.
- ✓ **Retours fréquents:** Donnez des retours fréquents aux participants pour constamment améliorer l'adaptabilité, l'accessibilité et l'inclusivité.



Indices et solutions

Introduction

Aucun indice ici, laissez les participants lire l'offre dans la présentation.

Etape B

Etape B.1

Indices

- Lisez bien le contrat. Quelles clauses vous protège et lesquelles sont dangereuses?
- Ne soyez pas distraits par les images - certaines cachent les vrais problèmes.
- Regardez les symboles dans le PDF interactif pour voir les clauses qui sont sécurisées et celles qui ne le sont pas.

Solutions

- Les participants doivent choisir les clauses sécurisées:
 - **+ Protéger vos données**
 - **- Paiements sécurisés**
 - **? Droits de la vidéo**
- Les symboles pour chaque clause choisies forment le code suivant qui débloquent l'étape suivante: **+ - ?**



Etape B.2

Indices

- Qui s'est connecté récemment? Quand est-ce qu'ils ont posté pour la dernière fois? Basé sur ces informations, est-ce que le nombre d'abonnés est réel?

Solutions

- Les participants identifient 2 profils corrects: **LUNA VIBES** et **QUEENY KATE**
- Ils doivent ensuite ajouter le nombre des vrais comptes correspondant au millième d'abonnés pour débloquer l'étape suivante: **122**

Etape C

Etape C.1

Indices

- Utilisez l'indice situé tout en haut et les informations de la discussion pour reconstruire le mot de passe correct.
- Prêtez attention aux questions que le représentant de l'agence demande et aux réponses qu'il reçoit. Cela pourrait être une base importante de l'indice.
- Prêtez attention aux nombres et aux couleurs mentionnés dans la discussion.

Solutions

- Indice pour le mot de passe: "année + couleur (les 2 premières lettres) + chiffre chance"
- Formule du mot de passe: 2004 + "bl" + 7 → **2004bl7** or **2004BL7**.



Etape C.2

Indices

- Il y a des options à choisir quand on crée un nouveau compte mais un chemin particulier est à privilégier.
- Quelles sont les options les plus sûres pour créer un compte?

Solutions

- Les joueurs doivent choisir la bonne réponse pour chaque situations:
 - Mot de Passe fort: ☒ **"16+ caractères, mix de majuscules et de symboles"**
 - 2FA (Authentification à deux facteurs): ☒ **"Mot de passe plus un code sur l'appli"**
 - VPN: ☒ **"VPN payant reconnu sans archivage"**
 - Qui peut gérer ma carrière professionnelle en ligne?: ☒ **"Seulement moi ou un représentant reconnu dans le domaine"**
 - Quelle connexion internet je dois utiliser?: ☒ **"Un Wi-Fi privé et sécurisé ou les données mobiles du téléphone"**
 - Trouvez la bonne clé: ☒ **"L'accès s'ouvre étape par étape - uniquement basé sur les termes donnés et que vous l'acceptiez"**
- Choisir la bonne réponse mène à l'écran suivant. La réponse finale montre la clé comme partie finale du code complet, ce qui débloque la dernière étape:
OF25.



Etape D

Indices

- Basé sur ce que vous avez appris, comment devez-vous réagir à l'offre de l'agence?
- Pensez à tous les codes que vous avez collectés. Marchent-ils ensemble?
- Et si vous les écriviez dans l'ordre chronologique?

Solutions

- Les joueurs doivent choisir la bonne réaction à l'offre: **Dénoncer l'agence.**
- Une fois la décision prise, il leur sera demandé de fusionner les codes et de les noter: **+?-1222004BL7OF25**
- Ce qui mène à la conclusion, la leçon apprise et la fin du jeu.



Brief et Debrief

Brief (avant le jeu)

Le briefing est très important avant de commencer une escape room. C'est le moment où vous expliquez les règles et comment elles fonctionnent pour ceux qui ne connaissent pas le jeu.

Cela vous permet aussi de placer le contexte et l'univers du jeu, introduisant les prémices et expliquant aux joueurs leur mission. Dans ce cas précis, les participants ont été recrutés par une agence de mannequinat étrange et ils vont devoir lever le voile sur l'exploitation cachée derrière des offres alléchantes et assurer leur propre sécurité. Vous devez vous assurer que les participants comprennent la mission et les règles et de leur rappeler le temps imparti.

Débrief (après le jeu)

Le débrief se concentre sur ce que les participants ont appris:

- Comment identifier les offres manipulatives en ligne.
- Pourquoi la sécurité digitale est si importante (puissance du mot de passe, données privées).
- Comment naviguer sur internet en toute sécurité.
- Est-ce que les compétences en matière d'éthique et de pensée critique ont été améliorées.



N'oubliez pas de mettre en évidence le temps accordé au cas où les participants ne font pas trop attention au décompte qui apparaît sur le Genially. Rappelez-le leur, surtout si peu de temps reste avant qu'ils aient atteint le dernier code.

Débriefing vous permettra aussi d'obtenir des retours sur votre scénario et voir ce qui a besoin d'être amélioré. Cela vous permettra également de voir ce que les joueurs ont appris et retenus de cette session de jeu et de s'assurer qu'ils ont compris le raisonnement derrière les solutions qu'ils ont données et que c'était pas de la chance pure. Invitez les participants à partager leur opinion, identifier ce qui était compliqué et discutez de la manière dont ces leçons pourraient s'appliquer à eux en ligne.

Un bon entraînement est de prendre des notes de la part des joueurs et de votre expérience pour que vous puissiez retourner voir l'information plus tard.



**Cofinancé par
l'Union européenne**

Ce projet a été financé avec le soutien de la Commission européenne. Cette publication reflète uniquement les opinions de l'auteur, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'utilisation qui pourrait être faite des informations contenues dans ce document.

Code du projet : 2023-2-LT02-KA220-YOU-0001831156

Cette œuvre est mise à disposition selon les termes de la licence Creative Commons. Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International. Pour consulter une copie de cette licence, rendez-vous sur <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>